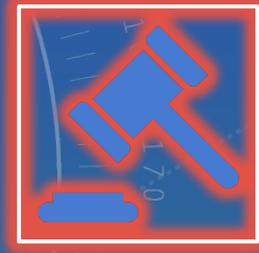




Familienkultur



Regeln, Handy  
ab wann?



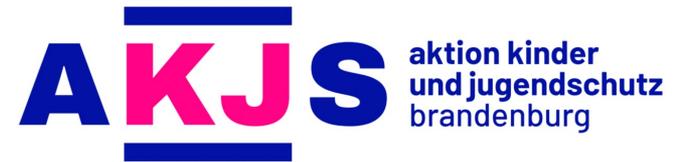
Wie bewegen wir  
uns online?



HERZLICH  
WILLKOMMEN

Gefördert durch:

**mabb**



“Ja gleich..., Nur noch 5 Minuten!”



DIRK ROSENZWEIG

10.10.2023



Digital Natives  
Mobile Natives



„Yallah“

„Ehrenmann“

„Wyld“

„Cringe“

„Mittwoch“

„Mashallah“

„Kek“

„Lost“

"Ey, Digga, was geht",

„Lauch“

„No front“

# Entwicklungsaufgaben in digitalen Medien

- An der Welt teilhaben & sozial eingebunden sein
- Wer bin ich? An der eigenen Identität arbeiten -  
Anerkennung
- Orientierung - Sich in der Welt zurecht finden

# Wo besteht Unterstützungsbedarf?

Reflexionskompetenz: „Was ist für mich privat? Was ist für mich öffentlich?

Kommunikationskompetenz: “Wem teile ich was mit, auf welche Weise?

Technische Bedienkompetenz: Daten schützen?

Kritische Bewertungskompetenz: Was ist fake? Was nicht?



Konfliktkompetenz:

Handlungsorientiertes Wissen im Umgang mit sozialen Risiken (Mobbing, Beleidigungen durch Missverständnisse etc.)

Rechtliche Grundlagenkompetenz:  
(Datenschutz, Persönlichkeitsrechte)

Rückzugskompetenz:

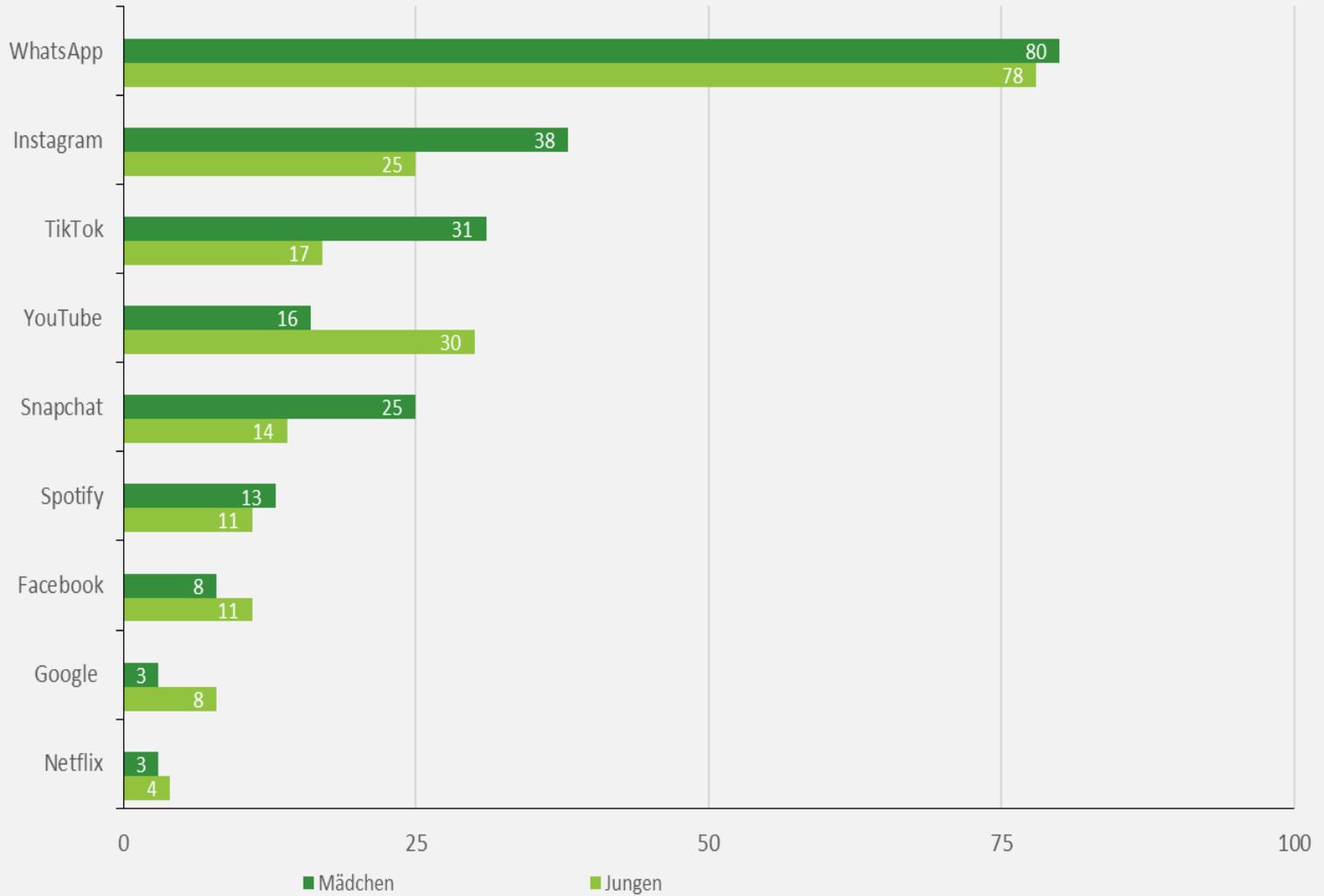
Auszeiten gönnen. Nicht immer online sein.

Geeignete Ansprechpartner\*innen im  
Konfliktfall



## Wichtigste Apps 2022

- bis zu drei Nennungen ohne Antwortvorgabe -



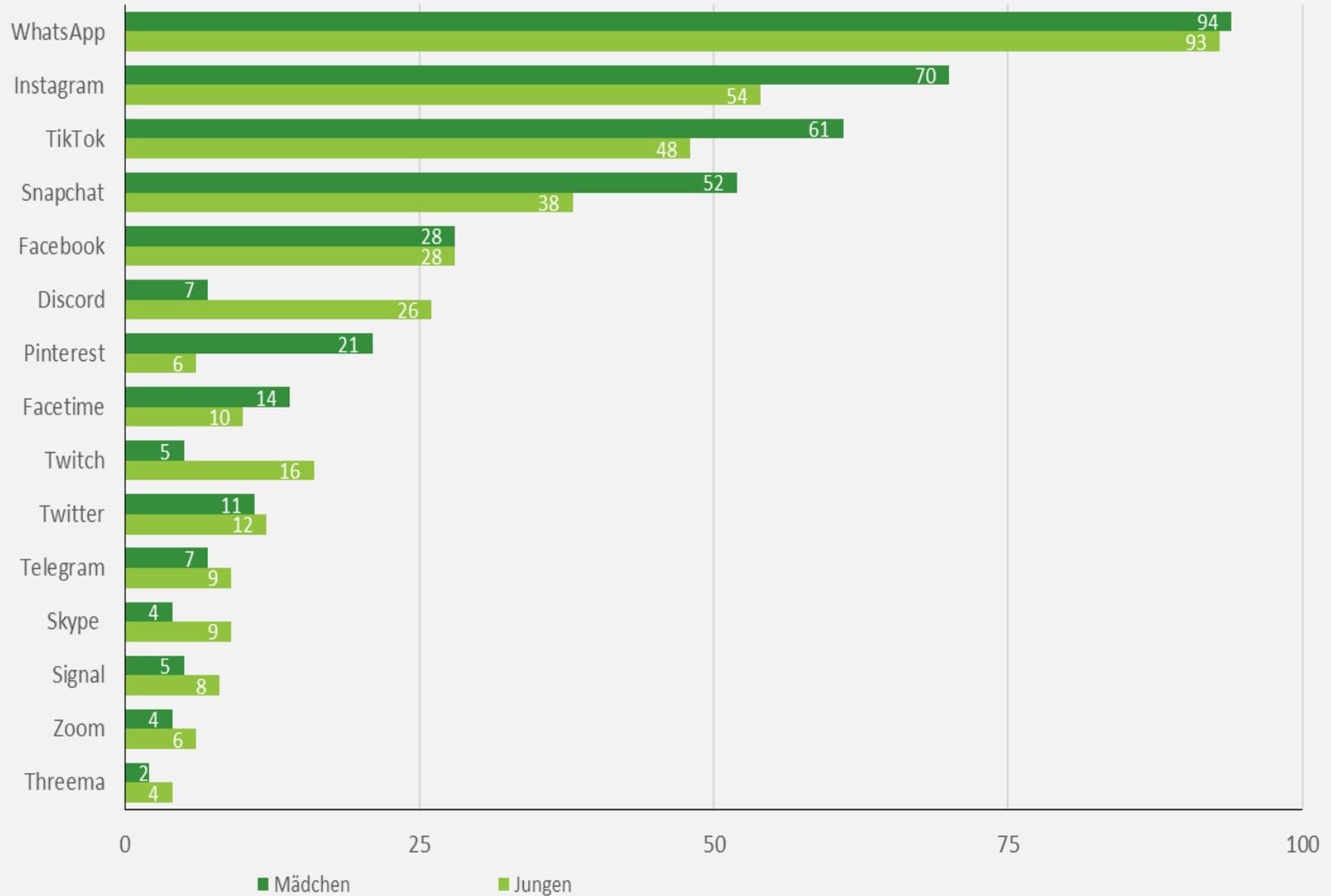
## Wichtigste Apps Top 5

- bis zu drei Nennungen ohne Antwortvorgabe -

	12-13 Jahre	14-15 Jahre	16-17 Jahre	18-19 Jahre
<b>Rang 1</b>	WhatsApp (74 %)	WhatsApp (79 %)	WhatsApp (80 %)	WhatsApp (83 %)
<b>Rang 2</b>	YouTube & TikTok (jew. 31 %)	TikTok & Instagram (jew. 27 %)	Instagram (33 %)	Instagram (44 %)
<b>Rang 3</b>			YouTube & TikTok (jew. 22 %)	YouTube (19 %)
<b>Rang 4</b>	Snapchat (22 %)	YouTube (22 %)		TikTok (18 %)
<b>Rang 5</b>	Instagram (19 %)	Snapchat (20 %)	Snapchat (17 %)	Snapchat (17 %)

# Genutzte Online-Angebote 2022

- täglich/mehrmals pro Woche -



# Liebste Computer-, Konsolen-, Tablet- und Smartphonespiele 2022

- Rang 1 bis 3, bis zu drei Nennungen -

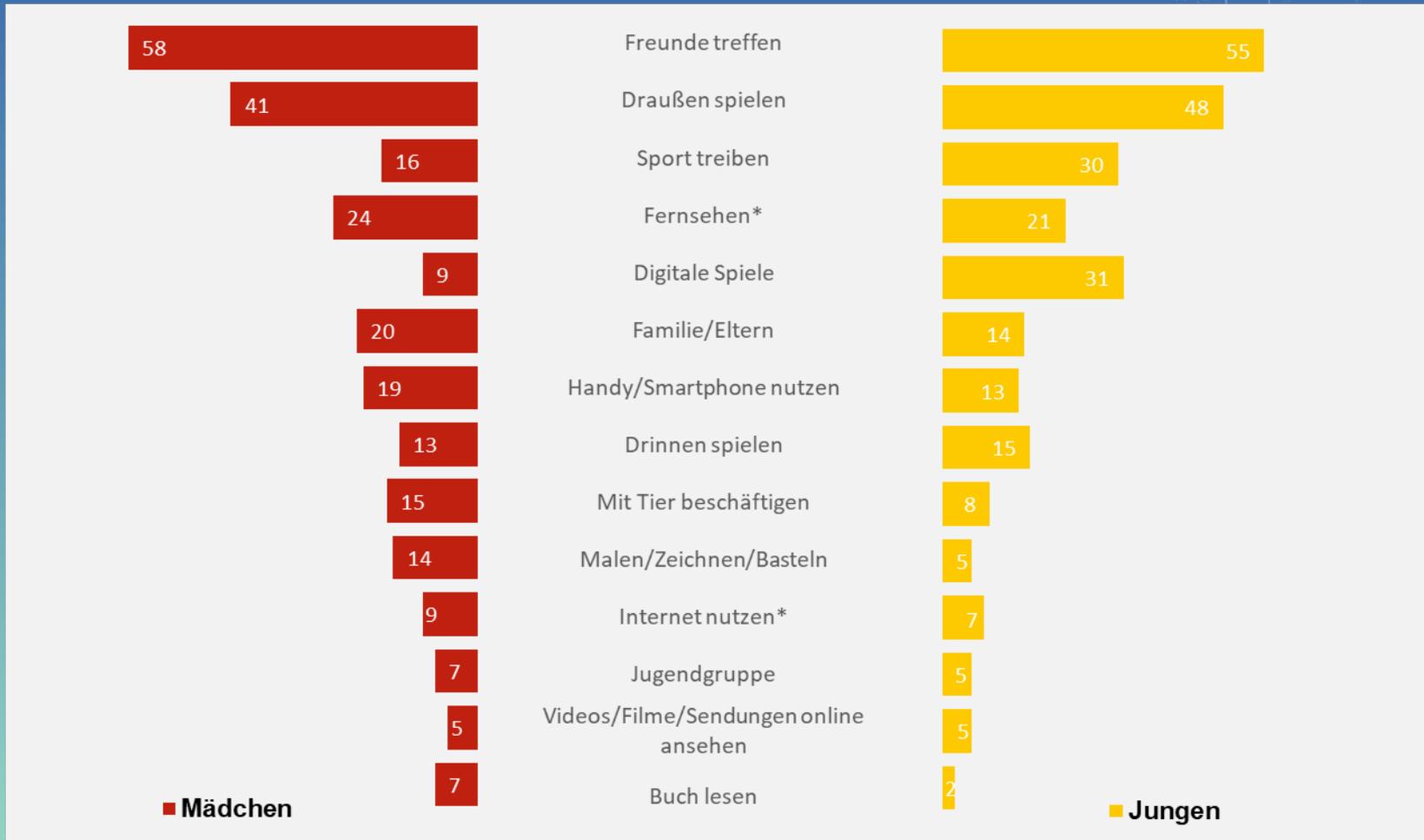


Medienpädagogischer  
Forschungsverbund  
Südwest

	12-13 Jahre	14-15 Jahre	16-17 Jahre	18-19 Jahre
<b>Rang 1</b>	„Minecraft“ 26 %	„Minecraft“ 24 %	„FIFA“ 16 %	„FIFA“ 18 %
<b>Rang 2</b>	„FIFA“ 16 %	„FIFA“ 23 %	„Minecraft“ 14 %	„Minecraft“ 11 %
<b>Rang 3</b>	„Fortnite“ 15 %	„Fortnite“ 15 %	„Fortnite“ 9 %	„Fortnite“ 8 %

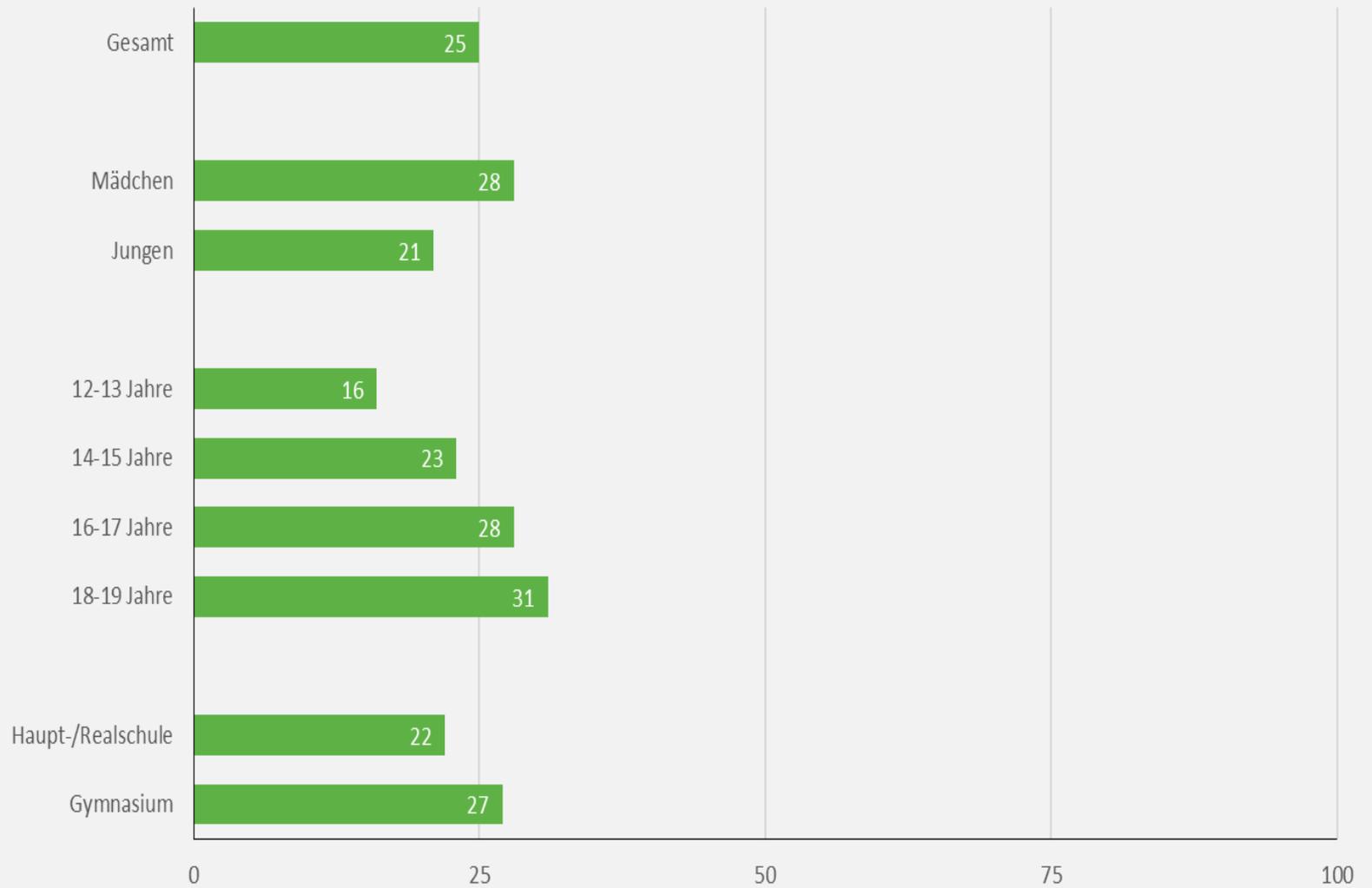
	Haupt-/Realschule	Gymnasium
<b>Rang 1</b>	„FIFA“ 18 %	„Minecraft“ 20 %
<b>Rang 2</b>	„Minecraft“ 16 %	„FIFA“ 18 %
<b>Rang 3</b>	„Fortnite“ 13 %	„Fortnite“ 10 %

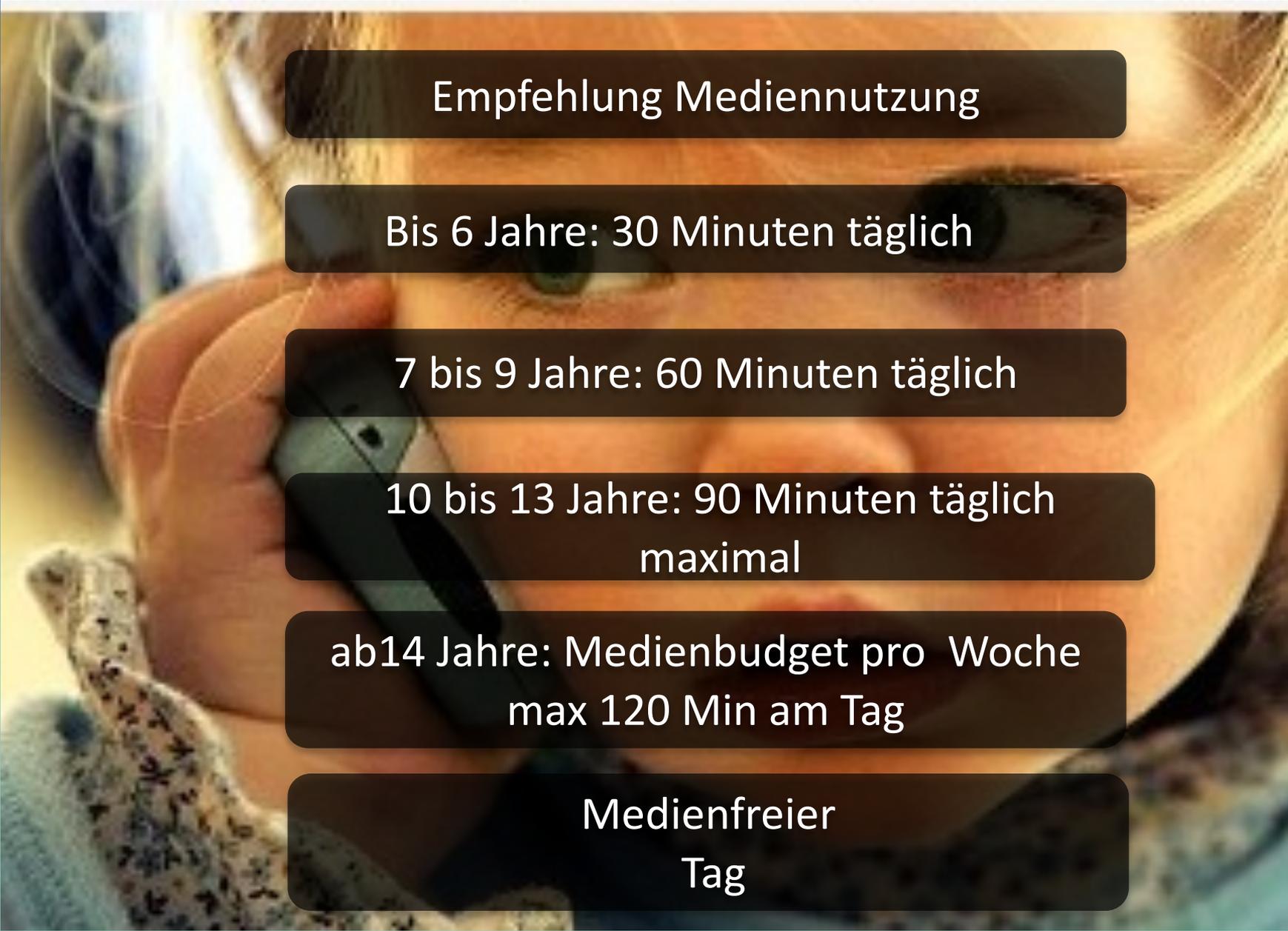
# Lieblingsfreizeitbeschäftigungen



Quelle: KIM 2020, Angaben in Prozent, Nennungen ab 5 Prozent, \*egal über welchen Verbreitungsweg, Basis: alle Kinder, n=1.216

# Kontaktaufnahme durch Fremde im Internet





## Empfehlung Mediennutzung

Bis 6 Jahre: 30 Minuten täglich

7 bis 9 Jahre: 60 Minuten täglich

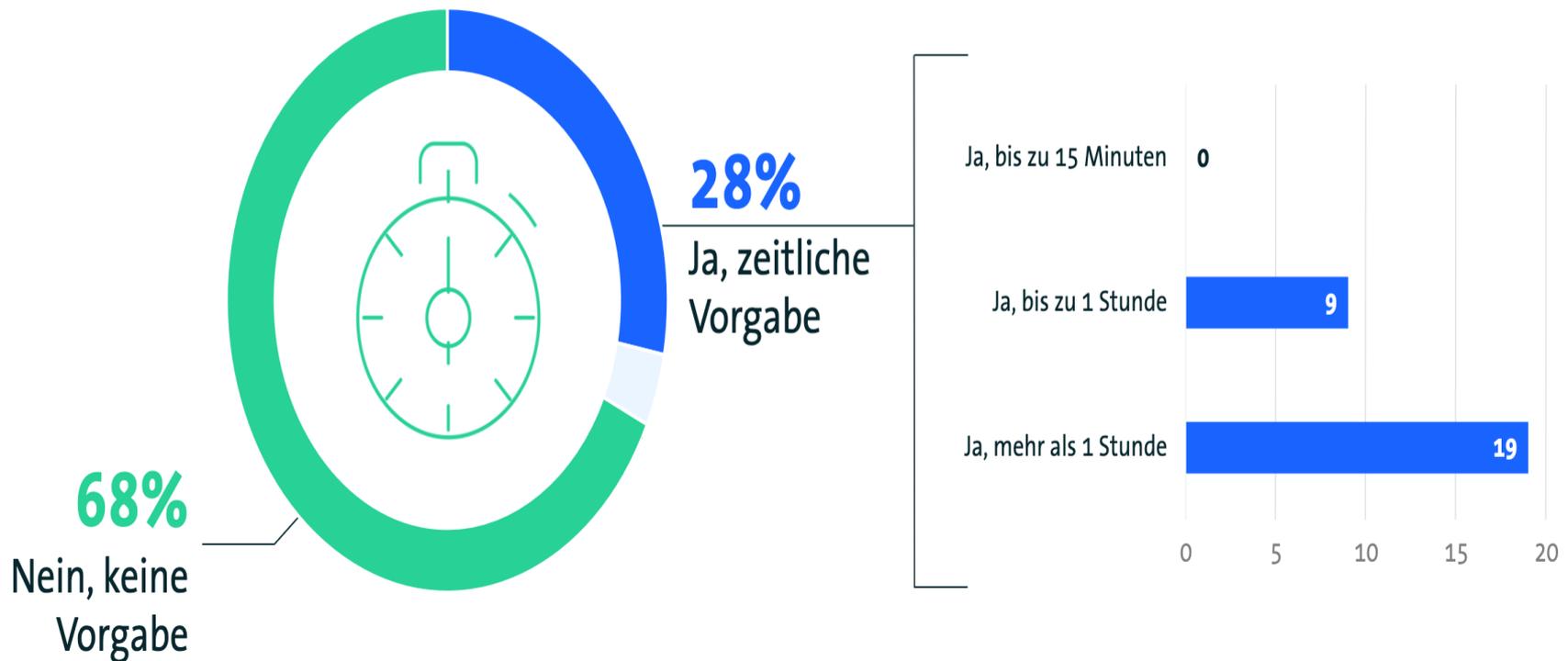
10 bis 13 Jahre: 90 Minuten täglich  
maximal

ab 14 Jahre: Medienbudget pro Woche  
max 120 Min am Tag

Medienfreier  
Tag

# 7 von 10 dürfen digitale Medien ohne Limit nutzen

Geben Deine Eltern Dir vor, wie lange Du täglich digitale Medien, also z. B. Smartphone, in Deiner Freizeit ohne Verwendung für Schulzwecke, nutzen darfst?





# Mobbing und Cybermobbing unter Jugendlichen

# Cybermobbing & rechtliche Konsequenzen

## STRAFRECHT

### **Ehrverletzungsdelikte**

Beleidigung, üble Nachrede, Verleumdung

Schutz des **höchstpersönlichen Lebensbereichs** vor Bild- und Tonaufnahmen

**Verbot der Veröffentlichung von Bildnissen** von Personen ohne deren Einwilligung



## ZIVILRECHT

### **Informelle Aufforderung**

an den Bully, schädigende Inhalte zu entfernen

### **Abmahnung**

formeller Brief mit dem Ziel einer Unterlassungserklärung

### **Unterlassungsklage**

Gerichtsverfahren mit dem Ziel der Verurteilung zur Unterlassung

# Gesetze bei Cybermobbing

## **StGB:**

§185 Beleidigung

§186 Üble Nachrede

§187 Verleumdung

§131 Gewaltdarstellungen

§201a Verletzung des höchstpersönlichen Lebensbereichs  
durch Bildaufnahmen

§238 Nachstellen

§240 Nötigung

§241 Bedrohung

§131 Gewaltdarstellung

## **KunstUrhG**

§§22,23 Recht am eigenen Bild

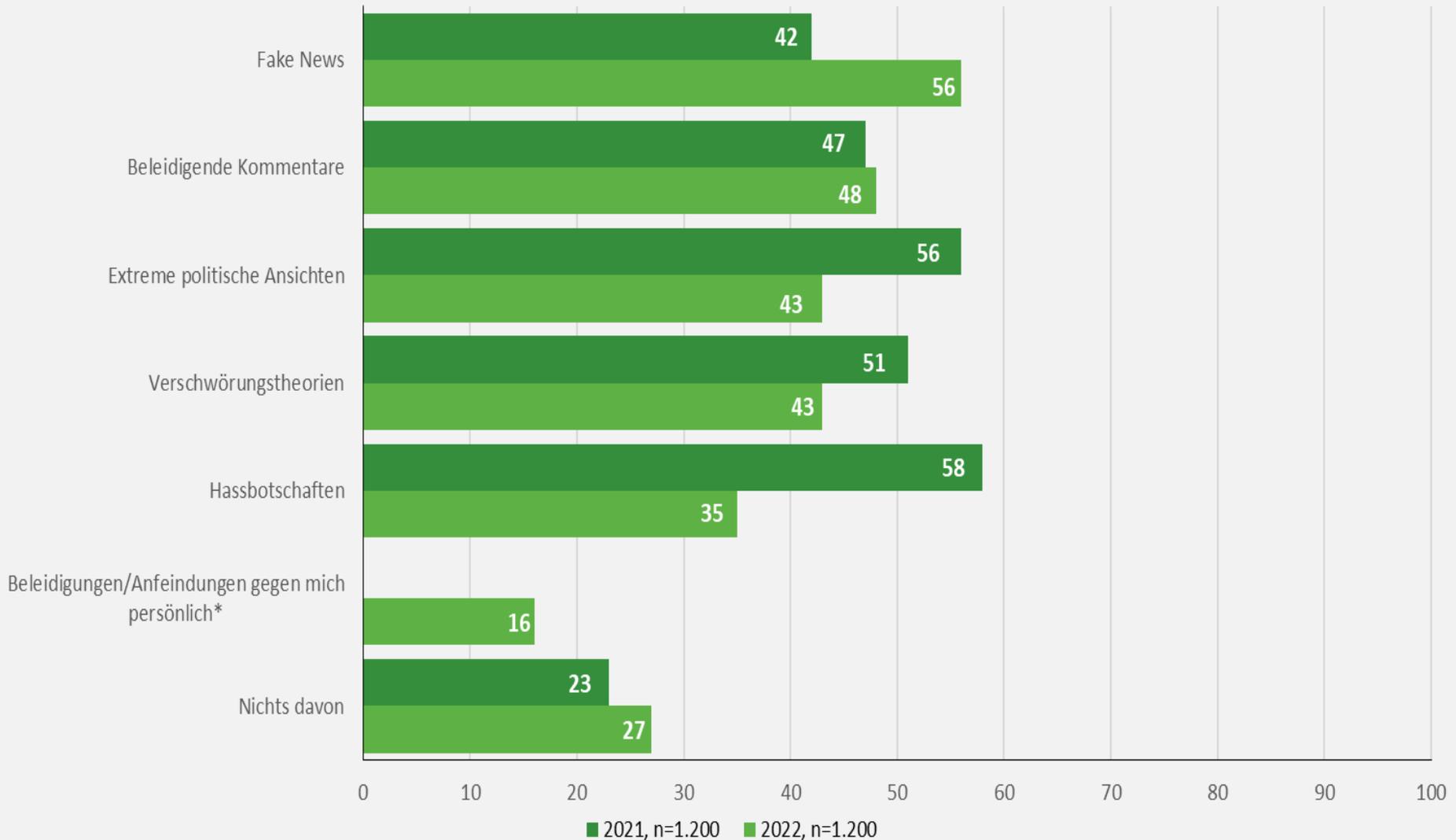
## Erzieherische Maßnahmen / Schule

- Gewaltverzichtserklärung
- Schriftliche Stellungnahme
- Betreute Pause
- Betreuter Unterricht
- Androhung von Schulausschluss
- Schulausschluss

## Wenn gar nichts mehr geht:

- Anzeige
- Abmahnung
- Unterlassungserklärung
- (einstweilige Verfügung)

# Mir sind im letzten Monat im Internet begegnet:



# Hate Speech? Oder harmloser „Jugend-Code?“

„F...“

„Schwule Sau“

„Vollspasst“

„Hurensohn“

„Wichser“

„Arschloch“

„Blödmann“

„Schlampe“

# Drei wichtige Facts!

Melden!

Löschen!

Blockieren!

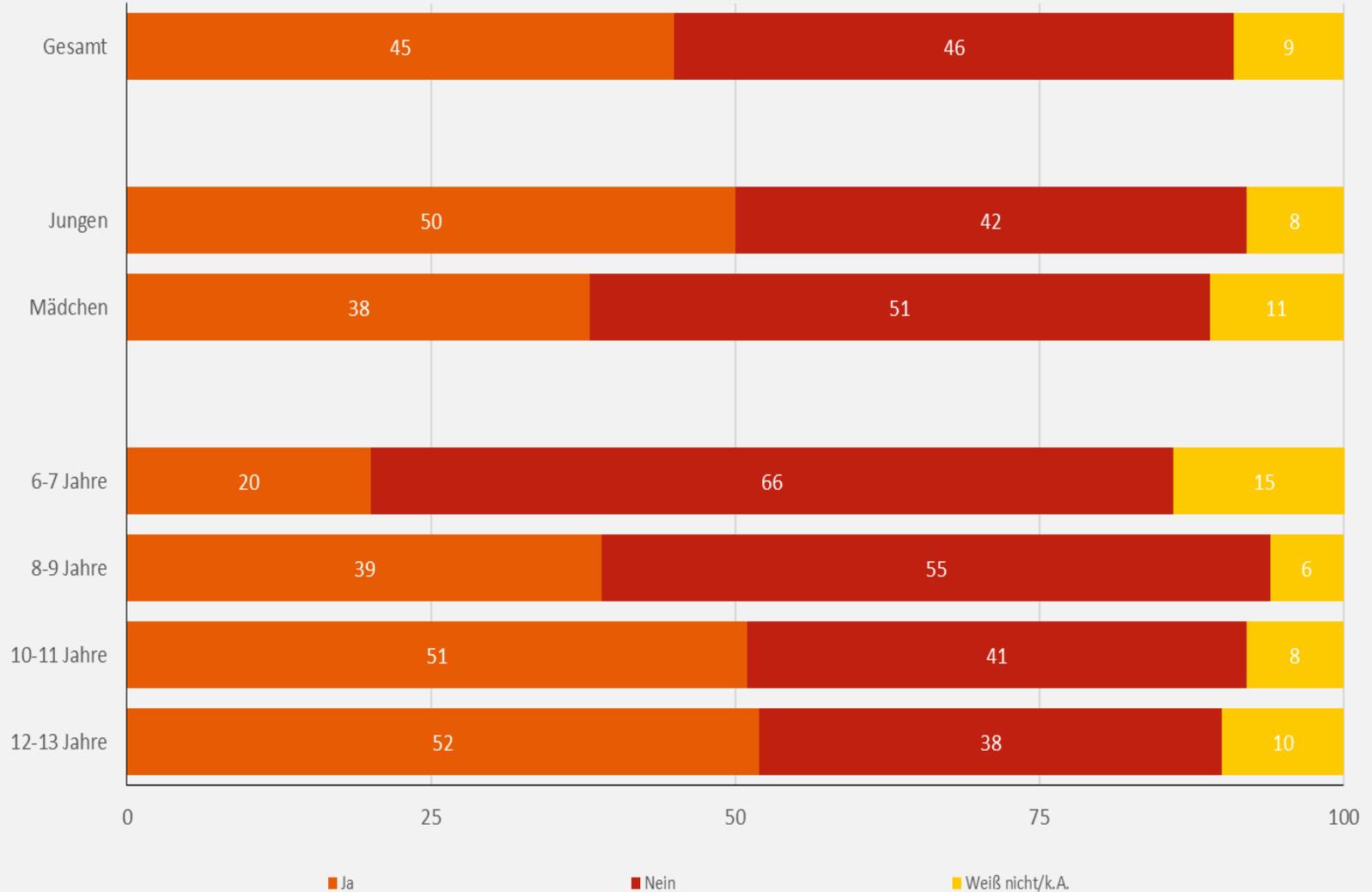
## Erzieherische Maßnahmen / Schule

- Gewaltverzichtserklärung
- Schriftliche Stellungnahme
- Betreute Pause
- Betreuter Unterricht
- Androhung von Schulausschluss
- Schulausschluss

## Wenn gar nichts mehr geht:

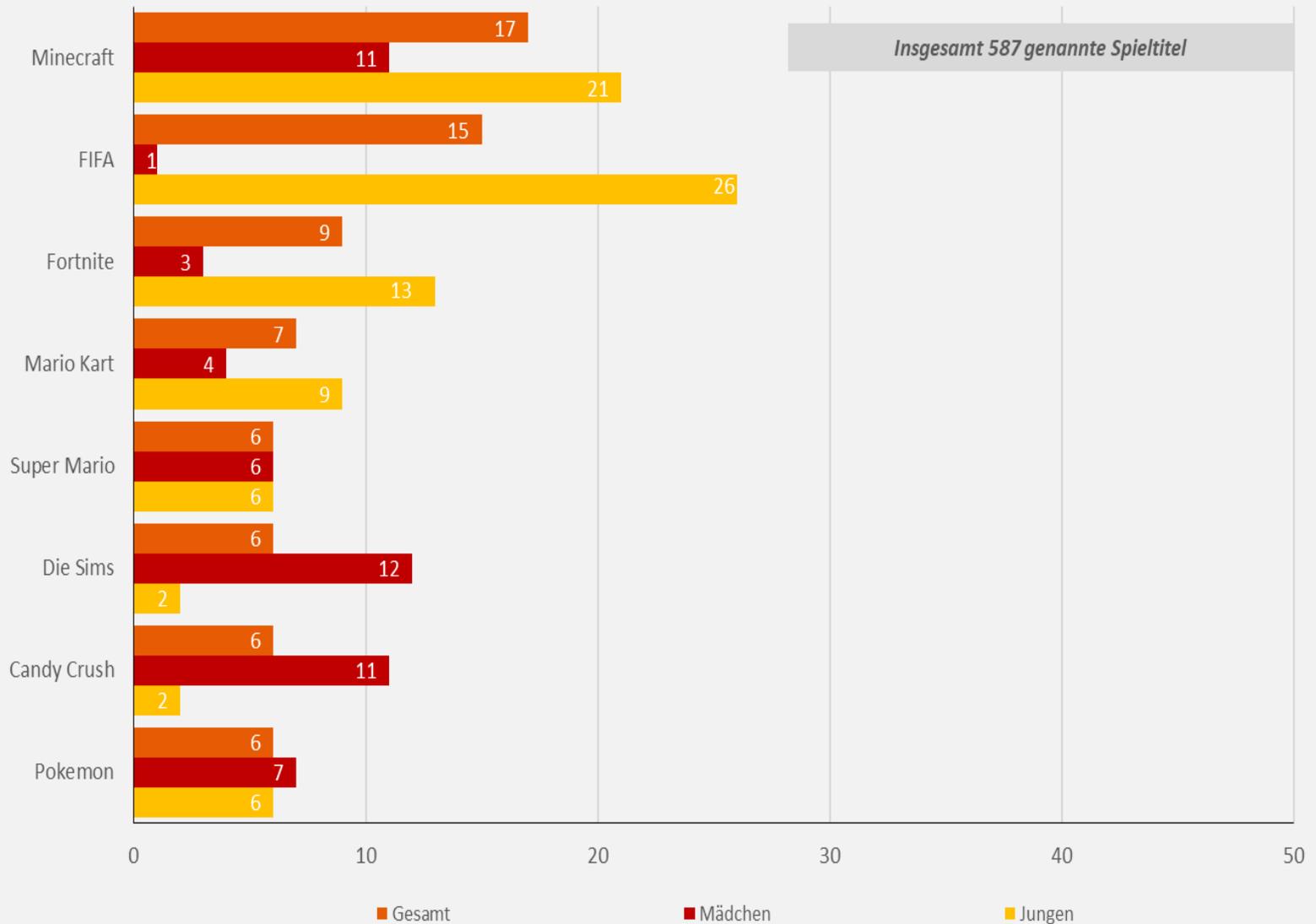
- Anzeige
- Abmahnung
- Unterlassungserklärung
- (einstweilige Verfügung)

# Spielst du auch mal Spiele, für die du zu jung bist (Alterskennzeichnung)?



# Liebste Computer-/Konsolen-/Online-/Tablet-/Smartphonespiele 2022

- bis zu drei Nennungen ohne Antwortvorgabe -



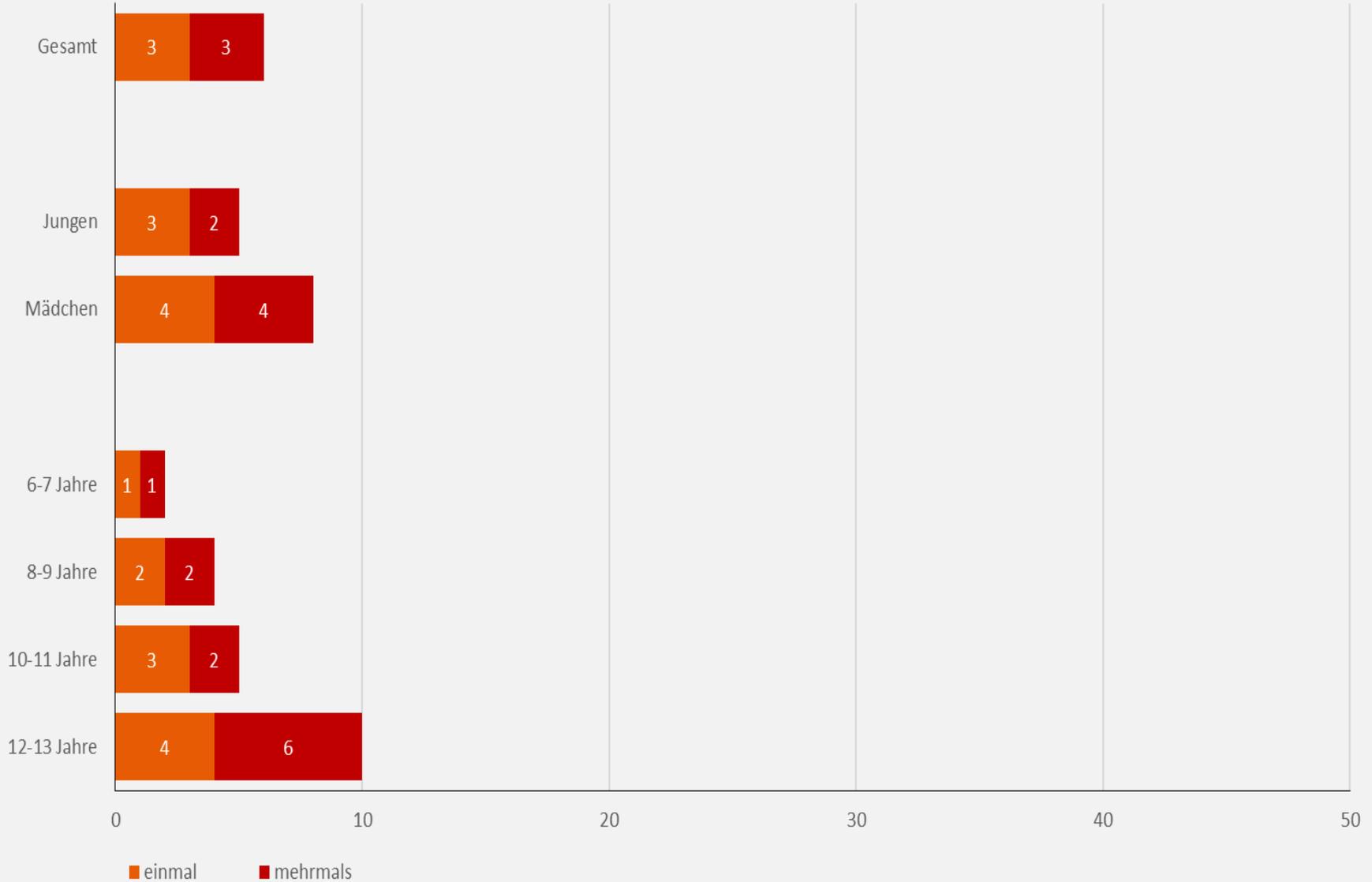
# Probleme im Internet 2022

„Ganz generell: Bist Du im Internet schon mal auf Sachen gestoßen, für die Du zu klein oder zu jung warst, die Dir Angst gemacht haben oder die Dir unangenehm waren?“



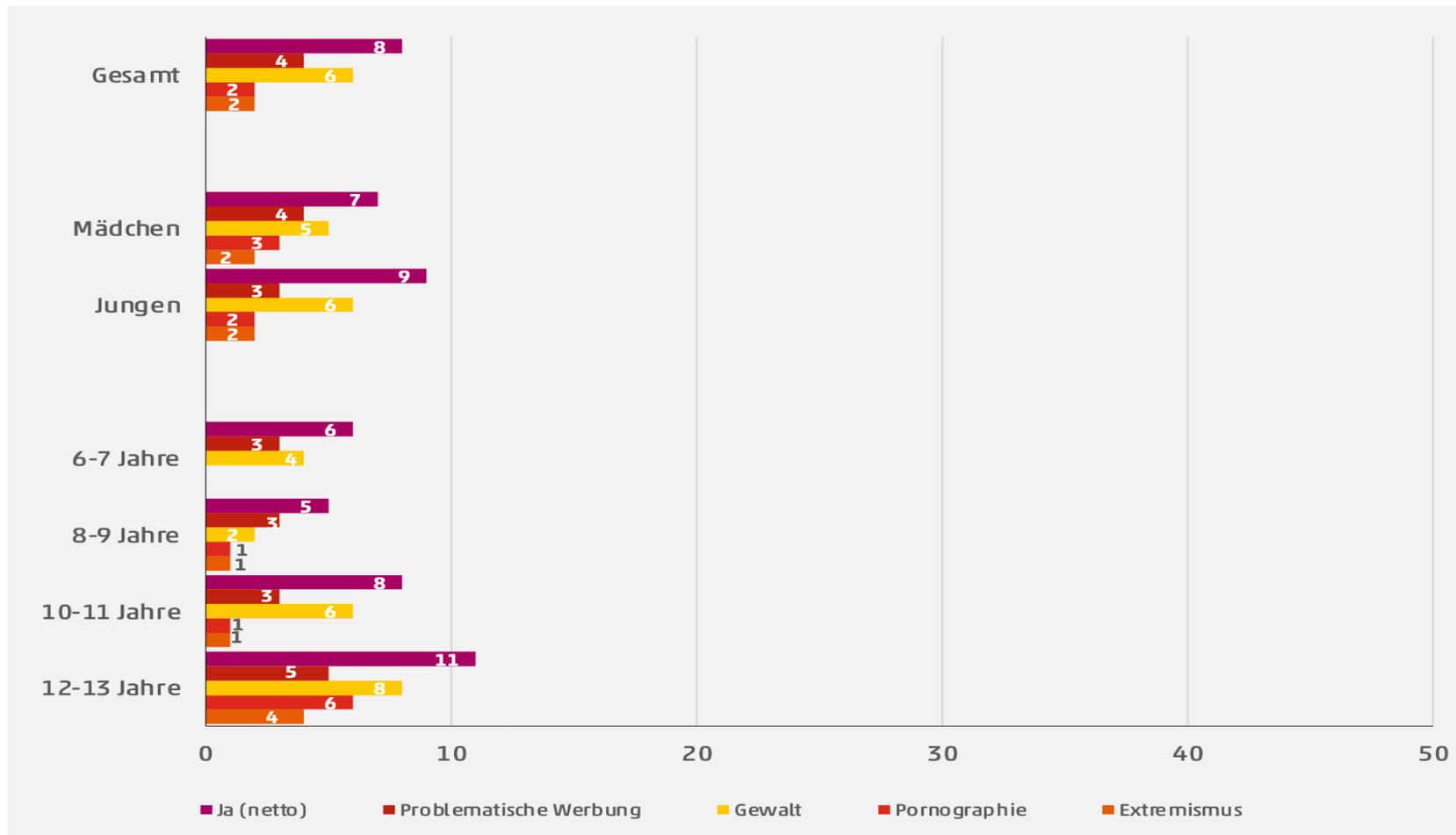
# Unangenehme Bekanntschaften im Internet 2022

- „Ja, ich habe schon einmal/mehrmals unangenehme Leute im Internet getroffen“ -



## Kind ist schon einmal auf gewalthaltige/pornografische/extremistische Seiten gestoßen

– „Angaben der Haupterzieher\*innen“ –



Quelle: KIM 2020, Angaben in Prozent, Basis: Haupterzieher\*innen von Internet-/Online-Plattformen-/Apps-Nutzer\*innen, n=905

# WO IST MEIN KIND?

- ✓ Die Gedanken des Kindes kreisen auch bei anderen Beschäftigungen ständig um Computer, Internet oder Spielkonsole
- ✓ das Kind spielt und surft bis tief in die Nacht
- ✓ dem Kind fällt es schwer, die Zeit vor dem Bildschirm zu begrenzen
- ✓ das Kind reagiert gereizt, wenn es auf Computer, Internet oder Spielkonsole verzichten muss
- ✓ es zieht sich immer mehr von Familie und Freunden zurück
- ✓ Internethnutzung verdrängt andere Interessen und Hobbys
- ✓ die Leistungen in der Schule haben sich deutlich verschlechtert
- ✓ das Kind verzichtet auf Mahlzeiten, um am Computer zu bleiben
- ✓ es hat stark ab- oder zugenommen und wirkt übermüdet
- ✓ das Kind reagiert Gefühle wie Frust mit Computerspielen ab

# Welche Spiele/Sendungen sind sinnvoll?

<https://www.elternwissen.com/familienleben/kinder-medien/art/tipp/fernsehen-welche-sendungen-sind-fuer-kinder-geeignet.html>

<https://www.klick-tipps.net/startseite>

<https://www.dji.de/ueber-uns/projekte/projekte/apps-fuer-kinder-angebote-und-trendanalysen/datenbank-apps-fuer-kinder.html>

<https://www.klick-tipps.net/kinder/themen/detail/spiele-spezial/>

<https://www.spielbar.de/spiele/>

<https://jmkextern.bmb.gv.at/default.aspx>

Filmdatenbank Beschreibung/Infos

<https://bupp.at/>

Datenbank kindgerechter Spiele aller Altersgruppen und für Familien

## Beispiele: Kinderschutz-Apps 2020

Gehen Sie z.B. auf <https://mobilsicher.de/apps-kurz-vorgestellt/serie-kindersicherungs-apps-im-check>

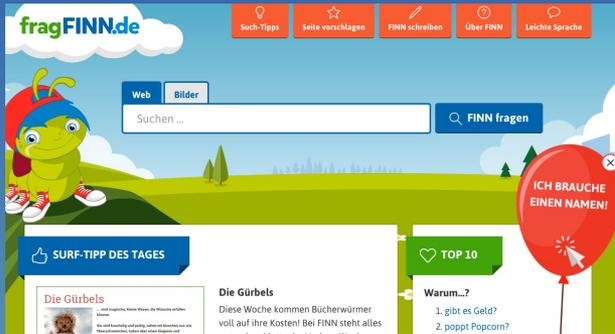
### Kontroll-Apps für Android / IOS phones

1. Family Link (google)
2. Saalfeld
3. JusProg (google play store)
4. Screen Time
5. Kids Zone
6. Kaspersky Safe Kids
7. Bildschirmzeit von Apple IOS
8. TimeLimit

# Was hilft?

## Jugendschutzprogramme

## Suchmaschinen





Kinder sicher im Netz. Für die ganze Familie.





**Medien  
kindersicher**

Leichte Sprache Assistent  

## Medien kindersicher

### Ihr Portal zum technischen Jugendmedienschutz

Medien-kindersicher.de informiert Eltern über technische Schutzlösungen für die Geräte, Dienste und Apps ihres Kindes.

Als Besonderheit bieten wir Ihnen mit unserem **Medien-kindersicher-Assistenten** die Möglichkeit, sich auf der Grundlage des Alters Ihres Kindes und den von ihm genutzten Geräten und Diensten eine **maßgeschneiderte Schutzlösung** zu erstellen.

**Wählen Sie Anleitungen zu den Geräten, Diensten und Apps Ihres Kindes**

<https://www.medien-kindersicher.de/startseite>

# Hilfe zu Einstellungen

**Roblox:** <https://corp.roblox.com/de/fuer-eltern/>

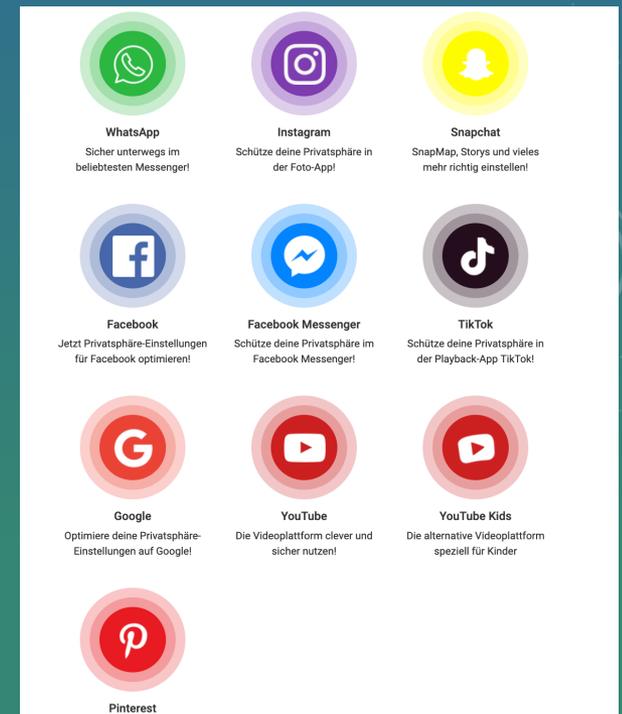
## TicToc Elternmodus

<https://newsroom.tiktok.com/de-de/der-begleitete-modus-von-tiktok>

<https://www.saferinternet.at/privatsphaere-leitfaeden/>

## Cyber-Mobbing Erste-Hilfe App klicksafe

<https://www.klicksafe.de/service/aktuelles/klicksafe-apps/>



## TIPPS:

<https://www.ins-netz-gehen.de/check-dich-selbst/bin-ich-suechtig#content>

[www.Mediennutzungsvertrag.de](http://www.Mediennutzungsvertrag.de)

<https://newsroom.tiktok.com/de-de/der-begleitete-modus-von-tiktok>  
(Tik Tok Elternmodus)

<https://www.wakeup.jetzt/ueber-das-projekt/> FSM

Elternmerdienabend an Ihrer Schule:

<https://eltern-medien-beratung.de/anmeldeformular-fuer>

# GEWUSST WO!

◆ [www.klicksafe.de](http://www.klicksafe.de)



◆ <http://www.spieleratgeber-nrw.de>



◆ <https://www.elternguide.online/>



◆ <http://www.jugendschutz.net>



◆ <http://www.schau-hin.info>



# TIPPS:

<https://jmkextern.bmb.gv.at/default.aspx>

Filmdatenbank Beschreibung/Infos

<https://bupp.at/>

Datenbank kindgerechter Spiele  
aller Altersgruppen und für  
Familien

<https://www.wakeup.jetzt/ueber-das-projekt/>



# PRÄVENTION / INTERVENTION

❖ <https://internetsucht-berlin.de/>



❖ <https://www.nummergegenkummer.de/kinder-und-jugendberatung/kinder-und-jugendtelefon/>



❖ [www.innocenceindanger.de](http://www.innocenceindanger.de)



❖ <https://www.cybermobbing-hilfe.de/>

**Cybermobbing-Hilfe**

❖ <https://www.juuuport.de>



# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit



Kontakt:

Dirk Rosenzweig

0177 26 05 593

[dirk.rosenzweig@gmx.de](mailto:dirk.rosenzweig@gmx.de)

[rosenzweig@konflikthaus.de](mailto:rosenzweig@konflikthaus.de)



aktion kinder  
und jugenschutz  
brandenburg

Gefördert  
durch:

**mabb**

